

被告ら物件目録

1 交響組曲『始まりの紋章』（『幻想水滸伝Ⅱ』より）

2 上記1収録の楽曲

曲番号	曲名
1	Prologue / プロローグ（「オープニング BGM」より）
2	Reminiscence / 回想
3	Beautiful Morning / ビューティフル・モーニング
4	Adventurous Journey / 冒険の旅
5	The Desire to Triumph / 勝利への意欲
6	Distant Star / 彼方の星
7	Bygone Days / 過ぎた日々
8	Praise to My Master / 我があるじを讃えよ（フーガ「我があるじを讃えよ」より）
9	Gothic Neclord / ゴシック・ネクロード
10	A Bustling Town / 賑わいの街
11	Even Farther / もっと遠くへ
12	A Moonlit Night / 月夜（「月夜のテーマ」より）
13	Tactics / 作戦
14	Battlefield without Light / 光のない戦場
15	Parting / 別れ（「回想～ストリングスバージョン～」より）
16	Drive into a Corner / 追いつめる
17	Requiem of Sadness / 悲しみのレクイエム
18	The Silver Wolf / 銀狼

1 9	Reunion / 再会 (「Chant」「彼方の星」より)
2 0	A New Beginning / 新たな始まり (「なごみ BGM」「なごみ BGM 2」より)
2 1	Epilogue: 1 0 8 Stars of Destiny / 1 0 8 人のその後 (「我らは常にいつならん (1 0 8 人のその後)」より)
2 2	Passion Sets History in Motion / 情熱は歴史を動かす (「La passione commuove la storia」より)
2 3	Victory and Beyond / 勝利、そして (「勝利」「オープニング BGM」より)

著作物目録

(原告楽曲)

注) 被告らにより編曲・改変され、被告ら物件目録に収録されている楽曲を赤字で示す

1. 幻想水滸伝

ディスク 1	
曲番号	曲名
プロローグ	
1	幻想の世界へ (タイトル BGM)
2	始まりのテーマ (名前入力画面 BGM ほか)
第 1 章 謁見	
3	王宮の調べ (グレッグミンスター城 BGM)
4	帝国よ永遠に (イベント「皇帝謁見」より)
5	美しき黄金の都 (グレッグミンスター BGM)
6	メインテーマアレンジ～ギター編 (イベント「おうちに帰ろう」より)
第 2 章 初仕事	
7	飛べ! ブラック (イベント「ブラック飛行」より)
8	黒い森 (レックナートの屋敷 BGM)
9	感動のテーマ (イベント「レックナートのお告げ」より)
10	大草原の小さなキャラ (フィールド BGM 1)
11	遥かなる山 (山 BGM)
12	Penpe (ダンジョン BGM 2)
13	魔物たちとの対決 (戦闘 BGM)
14	勝利のテーマ (戦闘勝利 BGM)
第 3 章 崩壊	

15	ロックロックランド (レナンキャンプ・ロックランド BGM)
16	緊迫のテーマ～アンサンブル編 (イベント「解放軍アジト襲撃」より)
17	悲しみのテーマ～アンサンブル編 (イベント「オデッサの死」より)
第4章 運命の導くままに	
18	悠久の流れ (セイカ・カク・コウアンの村 BGM)
19	Joy Joy Time (サブゲーム BGM)
20	侵入 (ダンジョン BGM 1)
21	神秘の森 (エルフの村 BGM)
22	プライド高き人々 (ドワーフの村 BGM)
23	絶望のテーマ (イベント「エルフの村焼失」より)
24	ひとときのやすらぎ (アンティ BGM)
25	潮騒 (テイエン BGM)
26	ヘンテコなテーマ (イベント「フリック危うし! キンバリーの誘惑」より)
27	彼女は村の宝 (イベント「ミーナの踊り」より)
28	ナルシーのテーマ (イベント「ヴァンサン、ミルイヒの語り」より)
29	ゴージャス・スカーレティシア (スカーレティシア城 BGM)
30	踊る少女 (キーロフ BGM)
ディスク 2	
曲番号	曲名
第5章 戦争	
1	激突! (戦争 BGM 1)
2	勝利の予感 (戦争 BGM 2)
3	一触即発 (一騎打ち BGM)

4	悲しみのテーマ～ギター編（イベント「テオの死」より）
第6章 解き明かされる謎	
5	静けさの中で（クロン寺院 BGM）
6	集いし戦士たち（戦士の村 BGM）
7	緊迫のテーマ～インパクト編（イベント「ネクロード現る」より）
8	ここだけの話（イベント「ゾラックの長話」より）
9	失われた日々（隠された紋章の村 BGM）
10	パッサカリア（ネクロードの屋敷 BGM）
11	メインテーマアレンジ～アンサンブル編（イベント「ヒックス ザ ヒーロー」より）
12	水のほとりの砦（解放軍本拠地 BGM 1）
13	栄えし水のほとりの砦（解放軍本拠地 BGM 2）
14	蒼い海、青い空（フィールド BGM 2）
15	An Old Irish Song（竜騎士の砦 BGM）
16	Gate（モラビア城・関所 BGM）
第7章 最後の戦い	
17	月夜のテーマ（イベント「決戦前夜」より）
18	出陣のテーマ（戦争 BGM 3）
19	諸行無常の響き（荒廃したグレッグミンスター BGM）
20	最強の敵（ボス敵 BGM）
21	緊迫のテーマ～Tama-dator（イベント「脱出」より）
22	REQUIEM（エンディング BGM）
23	Avertuneiro Antes Lance Mao～戦いは終わった～（エンディング BGM）
ボーナスストラック	

24	お風呂トロピカル〜FURO-mix (風呂 BGM 3)
25	呪いのお風呂「長湯は禁物」(風呂 BGM 4)
26	無念のテーマ (プレイヤー全滅 BGM)
27	がっくり (ジングル 1)
28	ファンファーレ (ジングル 2)

2. 幻想水滸伝II ORIGINAL GAME SOUNDTRACK Vol.1

ディスク 1	
曲番号	曲名
プロローグ	
1	オープニング BGM
2	名前入力画面 BGM
第1章「始まり」	
3	敵襲 (イベント「敵襲」より)
4	疑惑 (イベント「敵襲」より)
5	勝利への意欲 (通常戦闘 BGM)
6	結果 (戦闘勝利 BGM)
7	回想 (オープニングスタッフロール BGM)
第2章「砦からの脱出」	
8	働かざる者食うべからず (ビクトールの砦 BGM)
9	最初のお仕事 (イベント「ビクトールの砦」より)
10	次なるお仕事 (イベント「ビクトールの砦」より)
11	ニンジン、食べるかい? (イベント「脱出」より)
12	逃亡 (イベント「脱出」より)
第3章「旅の一座との出会い」	

1 3	平和山村人暮鳥声 (リユーベ BGM)
1 4	大道芸 (イベント「ジプシーたち」より)
1 5	冒険の旅 (ワールドマップ BGM 1)
1 6	迷宮～PENPE 2 (ダンジョン BGM)
1 7	強敵出現 (中ボス BGM)
第4章「故郷へ」	
1 8	郷愁 (キャロ BGM)
1 9	Beautiful Morning (朝 BGM)
2 0	王者の行進 (イベント「刑場へ」より)
2 1	救出 (イベント「フリックたちの登場」より)
2 2	回想～ストリングスバージョン～ (イベント「別れ」より)
第5章「狂皇子ルカ・ブライト」	
2 3	子供たちは野に遊び (トト BGM)
2 4	虐殺 (イベント「リユーベの村襲撃」より)
2 5	緊迫 (イベント「ルカの凶行」より)
2 6	戦争 (戦争 BGM)
2 7	崩壊 (イベント「燃える砦」より)
第6章「少年たちの儀式」	
2 8	彼方の星 (レックナートのテーマ)
2 9	過ぎた日々 (イベント「少年たちの儀式」より)
ディスク2	
曲番号	曲名
第7章「ミューズへ」	
1	静けさの中に (白鹿亭 BGM)
2	あの丘に登ろう (ミューズ BGM)

3	静かなお部屋（議事場 BGM）
4	ナルシーのテーマふたたび（ヴァンサン、シモーヌのテーマ）
5	月夜のテーマ（イベント「牢の中で」より）
6	偵察の任務（イベント「偵察」より）
7	同盟軍よ永遠に（イベント「丘上会議」より）
第8章「サウスウィンドウへ」	
8	耳を澄ませば（コロネ BGM 他）
9	ああ、麗しの踊り子（クスクス BGM）
10	ナハーラ・ヤン・クン（サウスウィンドウ BGM）
11	パッサカリア合唱付き（イベント「ノースウィンドウへ」より）
12	フーガ「我があるじを讃えよ」（ノースウィンドウの城 BGM）
第9章「シュウ」	
13	彼女のため息（ラダト BGM）
14	Dandy Richmond（リッチモンドのテーマ）
15	なごみ BGM 1（イベント「水門」より）
16	作戦（状況説明 BGM）
17	なごみの時間（本拠地 BGM 1）
18	昔話（イベント「ゲンカクじいさんの過去」より）

3. 幻想水滸伝II ORIGINAL GAME SOUNDTRACK Vol.2

ディスク1	
曲番号	曲名
第10章「トゥーリヴァー」	
1	さざ波に運ばれて（レイクウェスト BGM）
2	毎日がカーニバル（トゥーリヴァー BGM）

3	ウィ・アー・ザ・ナンバー・ワン! (コボルトの村 BGM)
4	2つの川 (ウィングホード居住区 BGM)
第11章「本拠地」	
5	賑わいの街(本拠地 BGM 2)
6	ドレミのようせいのうた (ドレミダンス BGM)
7	ドレミのようせいのうた (バトルモード)
8	ある晴れた日に (展望台 BGM)
9	海は広いな (ミニゲーム1「釣り」 BGM 通常モード)
10	一本勝負 (ミニゲーム1「釣り」 BGM バトルモード)
11	ロック!ロック!クライミング (ミニゲーム2「崖登り」 BGM)
12	叩き放題 (ミニゲーム3「もぐらたたき BGM」)
13	カレンと踊ろう (ミニゲーム4「カレンと踊ろう」 BGM)
14	誘惑のテーマ～Asian Dub Mix～ (ミニゲーム5「ちんちろりん」 BGM 他)
15	幕明料理対決 (料理対決テーマ曲)
16	料理選択 (メニュー選択 BGM)
17	対決一分間 (料理対決中 BGM)
18	鉄人登場 (ハイ・ヨー登場 BGM)
19	勝利 (勝ちジングル)
20	敗北 (負けジングル)
21	Orizzonte (アンネリーバンド)
22	Due Fiumi ～2つの川～ (アンネリーバンド)
23	La mia tristezza (アンネリーバンド)
第12章「グリーンヒル」	
24	囚われた街 (グリーンヒル解放前 BGM)

25	オバケの話 (イベント「幽霊を追跡」より)
26	追跡 (イベント「幽霊を追跡」より)
27	母への祈り (イベント「グリーンヒルの堕ちた日」より)
28	なごみ BGM 3 (イベント「テレーズ救出」より)
29	自由ふたたび (グリーンヒル解放後 BGM)
第13章「マチルダ騎士団へ」	
30	もっと遠くへ (ワールドマップ BGM 2)
31	若き勇者たち (イベント「騎士団登場」より)
32	誇り高きサラバンド (マチルダ騎士団領 BGM)
33	ゴルドーという男 (ゴルドー BGM)
34	生け贄の祝祭 (イベント「獣の紋章」より)
35	なごみ BGM 2 (イベント「騎士の誇り」より)
36	儀式 (イベント「アガレス暗殺」より)
37	不穏 (イベント「アガレス暗殺」より)
ディスク 2	
曲番号	曲名
第14章「トラン共和国との同盟」	
1	平和の賛歌 (トラン共和国の城 BGM)
2	さらに栄えし美しき黄金の都 (グレッグミンスター BGM)
3	グレミオ特製シチュー (フリーイベント「グレミオ」より)
4	魔物たちとの対決ふたたび (戦闘 BGM 2)
5	遠い空 (バナー BGM)
6	忍者隠れ里 (ロッカクの里 BGM)
第15章「ルカの最期」	
7	追いつめる (バトル BGM—ルカ戦)

8	Mad Luka (一騎打ち BGMールカ戦)
9	邪悪なる者 (イベント「ルカの最期」より)
第16章「ティントの山賊」	
10	枯れた大地 (ティント BGM)
11	ティントの街はずれ (クロム BGM)
12	Gothic Neclord (バトル BGMーネクロード戦)
第17章「マチルダ騎士団攻略」	
13	怒りの鉄拳 (バトル BGMーゴルドー戦)
14	悲しみのレクイエム (悲しみのテーマ)
15	翻る我らの旗 (イベント「ロックアックス攻防戦」より)
第18章「最後の戦い」	
16	対決の時 (一騎打ち BGMーハーン戦他)
17	銀狼 (バトル BGMーシルバーウルフ戦)
18	Chant～あなたと出会い生をうけ、あなたを失い死を知った～
エピローグ	
19	エンディングマーチ ～我らは常にいつならん (108人のその後) ～Coda
20	La passione commuove la storia ～情熱は歴史を動かす～
21	勝利 (スタッフロール BGM)

4. 幻想水滸外伝 Vol.1 ハルモニアの剣士 ORIGINAL SOUNDTRACK

ディスク1	
曲番号	曲名
1	Currents～op. theme～
2	森の小径

3	静かなお部屋
4	ゴルドーと言う男
5	追跡
6	追いつめる
7	昔話
8	フーガ “我があるじを讃えよ”
9	Gothic Neclord
10	悲しみのレクイエム
11	Beautiful Morning
12	グレミオ特製シチュー
13	王者の行進
14	緊迫
15	母への祈り
16	和解
ディスク 2	
曲番号	曲名
1	敵襲
2	安堵
3	月夜
4	勝利への意欲
5	銀狼
6	狂走曲 bpm 162
7	コボルトの村
8	囚われた街
9	不穏

1 0	疑惑
1 1	作戦
1 2	マーチ
1 3	光のない戦場
1 4	もっと遠くへ
1 5	救出
1 6	対決の時
1 7	遙かなる大地

著作物対比表

被告ら物件		原告著作物	
曲 番号	曲名	番号* (Vol. ディ スク _曲番号)	曲名
1	Prologue / プロローグ (「オープニング BGM」より)	1_1_1	オープニング BGM
2	Reminiscence / 回想	1_1_7	回想 (オープニングス タッフロール BGM)
3	Beautiful Morning / ビューテ ィフル・モーニング	1_1_19	Beautiful Morning (朝 BGM)
4	Adventurous Journey / 冒険の 旅	1_1_15	冒険の旅 (ワールドマ ップ BGM 1)
5	The Desire to Triumph / 勝利 への意欲	1_1_5	勝利への意欲 (通常戦 闘 BGM)
6	Distant Star / 彼方の星	1_1_28	彼方の星 (レックナー トのテーマ)
		「幻想水滸 伝」 (ディスク 1、番号9)	感動のテーマ (イベン ト「レックナートのお 告げ」より)
7	Bygone Days / 過ぎた日々	1_1_29	過ぎた日々 (イベント 「少年たちの儀式」よ

			り)
8	Praise to My Master / 我があ るじを讃えよ (フーガ「我があ るじを讃えよ」より)	1_2_1 2	フーガ「我があるじを 讃えよ」(ノースウィ ンドウの城 BGM)
9	Gothic Neclord / ゴシック・ ネクロード	2_2_1 2	Gothic Neclord (バト ル BGM—ネクロード 戦)
10	A Bustling Town / 賑わいの街	2_1_5	賑わいの街(本拠地 BGM 2)
11	Even Farther / もっと遠くへ	2_1_3 0	もっと遠くへ (ワール ドマップ BGM 2)
12	A Moonlit Night / 月夜 (「月 夜のテーマ」より)	1_2_5	月夜のテーマ (イベン ト「牢の中で」より)
13	Tactics / 作戦	1_2_1 6	作戦 (状況説明 BGM)
14	Battlefield without Light / 光のない戦場	「幻想水滸外 伝 Vol.1 ハ ルモニアの剣 士 ORIGINAL SOUNDTRACK」 (ディスク 2、番号1 3)	光のない戦場
15	Parting / 別れ (「回想～スト リングスバージョン～」より)	1_1_2 2	回想～ストリングスバ ージョン～ (イベント 「別れ」より)

1 6	Drive into a Corner / 追いつめる	2_2_7	追いつめる (バトル BGMールカ戦)
1 7	Requiem of Sadness / 悲しみのレクイエム	2_2_14	悲しみのレクイエム (悲しみのテーマ)
1 8	The Silver Wolf / 銀狼	2_2_17	銀狼 (バトル BGMーシルバーウルフ戦)
1 9	Reunion / 再会 (「Chant」「彼方の星」より)	「幻想水滸伝」 (ディスク 1、番号9)	感動のテーマ (イベント「レックナートのお告げ」より)
		1_1_28	彼方の星 (レックナートのテーマ)
		2_2_18	Chant～あなたと出会い生をうけ、あなたを失い死を知った～
2 0	A New Beginning / 新たな始まり (「なごみ BGM」「なごみ BGM 2」より)	1_2_15	なごみ BGM 1 (イベント「水門」より)
		2_1_35	なごみ BGM 2 (イベント「騎士の誇り」より)
2 1	Epilogue: 108 Stars of Destiny / 108人のその後 (「我らは常にいつならん (108人のその後)」より)	2_2_19	エンディングマーチ～我らは常にいつならん (108人のその後)～Coda
2 2	Passion Sets History in	2_2_20	La passione commuove

	Motion / 情熱は歴史を動かす (「La passione commuove la storia」より)		la storia ～情熱は歴史を動かす～
2 3	Victory and Beyond / 勝利、 そして（「勝利」「オープニング BGM」より）	「幻想水滸 伝」 (ディスク 1、番号1)	幻想の世界へ（タイトル BGM)
		1_1_1	オープニング BGM
		2_2_2 1	勝利（スタッフロール BGM)

* 原告著作物について、コンパクト・ディスクの名称の記載がなく、番号のみ記載しているのは、「幻想水滸伝ⅡORIGINAL GAME SOUNDTRACK Vol.1」又は「幻想水滸伝ⅡORIGINAL GAME SOUNDTRACK Vol.2」を示す。