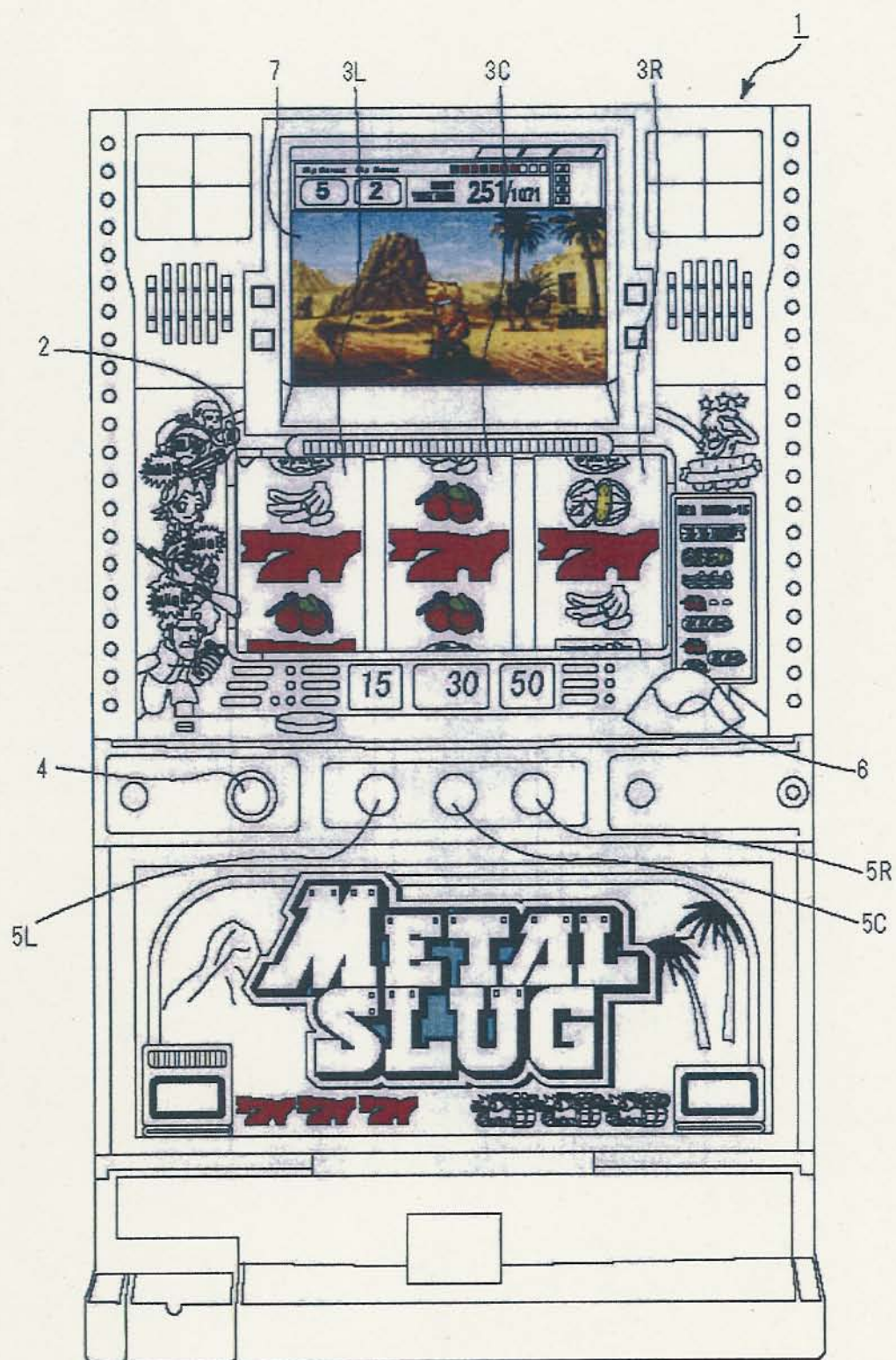


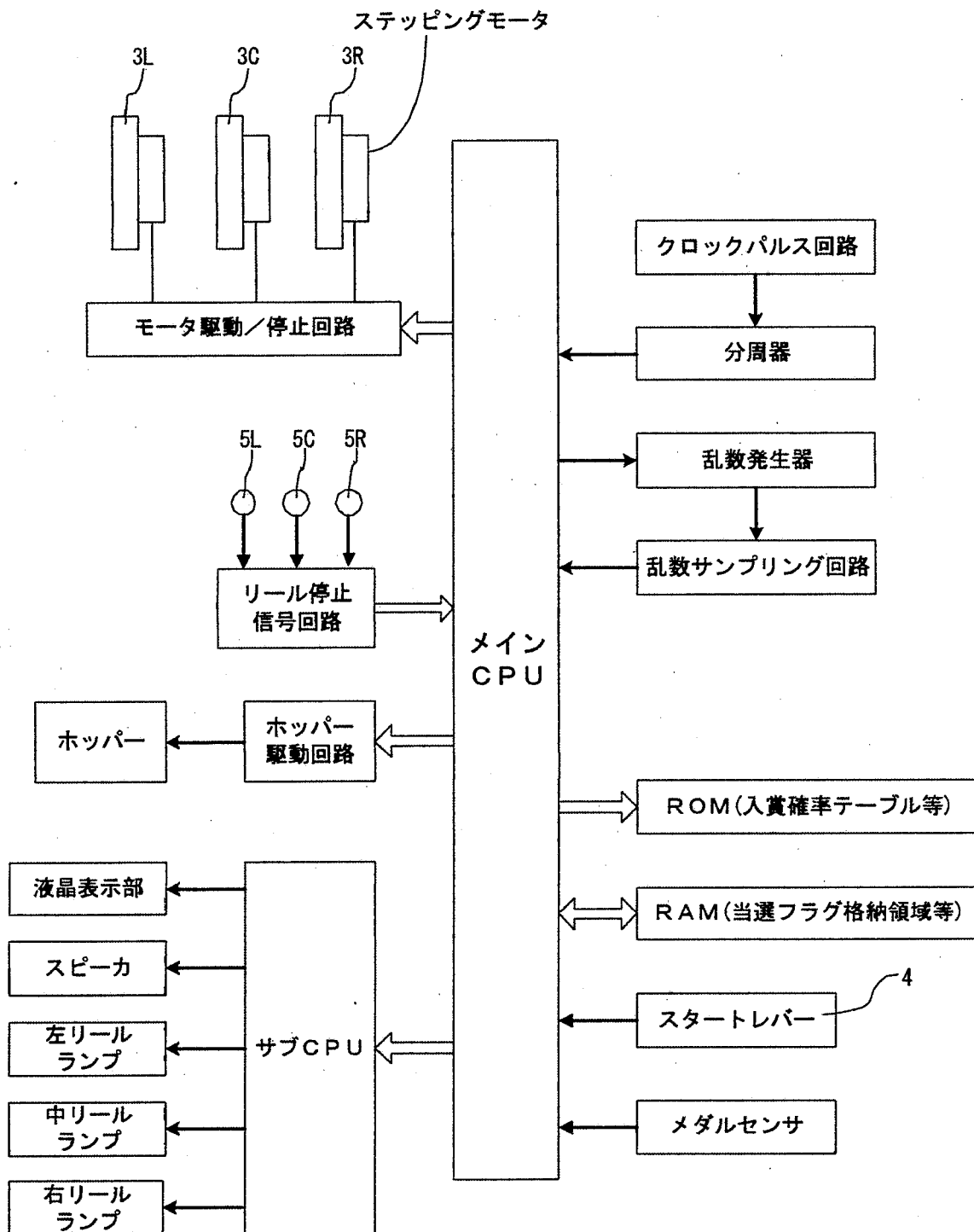
図面 1



図面 3

	左リール3L図柄	中リール3C図柄	右リール3R図柄	役の内容
① BB役 7三つ揃い ダク三つ揃い	 	 	 	15枚払出 + ビッグチャンス
② RB役 BAR三つ揃い				15枚払出 + ボーナスチャンス
③ 9枚役 n 77 三つ揃い				9枚払出
④ 6枚役 ス紛三つ揃い				通常/6枚払出 BB中12枚払出
⑤ 2枚役 赤チェリー		ANY	ANY	2枚払出
⑥ 4枚役 赤チェリー		ANY	ANY	4枚払出
⑦ リプレイ ボーナススタート				通常/リプレイ BB中3枚払出 ボーナススタート RB中15枚払出
⑧ RB中 15枚役				RB中15枚払出

図面 4



図面5 入賞確率テーブル、 終了抽選番号選択テーブル 及び 停止制御番号選択テーブル

通常用入賞確率テーブル

メインCPU用当選フラグ		当選範囲
内容	データ	
2枚チェリー	1	0~279
4枚チェリー	2	280~535
バナナ	3	536~7399
スイカ	4	7400~7655
リプレイ	5	7656~16633
BB	6	16634~16908
RB	7	16909~17046

1152H ※当選範囲が17047~65535で「ハズレ(0)」となる

ボーナス阻害状態1用入賞確率テーブル

メインCPU用当選フラグ		当選範囲
内容	データ	
2枚チェリー	1	0~279
4枚チェリー	2	280~535
バナナ	3	536~7399
スイカ	4	7400~7655
リプレイ	5	7656~65114
BB	6	65115~65389
RB	7	65390~65527

1160H ※当選範囲が65528~65535で「ハズレ(0)」となる

ボーナス阻害状態2用入賞確率テーブル

メインCPU用当選フラグ		当選範囲
内容	データ	
2枚チェリー	1	0~279
4枚チェリー	2	280~535
バナナ	3	536~7399
スイカ	4	7400~7655
リプレイ	5	7656~65115
BB	6	65116~65390
RB	7	65391~65528

116EH ※当選範囲が65529~65535で「ハズレ(0)」となる

ボーナス阻害状態3用入賞確率テーブル

メインCPU用当選フラグ		当選範囲
内容	データ	
2枚チェリー	1	0~279
4枚チェリー	2	280~535
バナナ	3	536~7399
スイカ	4	7400~7655
リプレイ	5	7656~65116
BB	6	65117~65391
RB	7	65392~65529

1170H ※当選範囲が65530~65535で「ハズレ(0)」となる

ボーナス阻害状態4用入賞確率テーブル

メインCPU用当選フラグ		当選範囲
内容	データ	
2枚チェリー	1	0~279
4枚チェリー	2	280~535
バナナ	3	536~7399
スイカ	4	7400~7655
リプレイ	5	7656~65117
BB	6	65118~65392
RB	7	65393~65530

118AH ※当選範囲が65531~65535で「ハズレ(0)」となる

BB作動中用入賞確率テーブル (設定: 1)

メインCPU用当選フラグ		当選範囲
内容	データ	
4枚チェリー	2	0~8186
バナナ	3	8187~36186
スイカ	4	36187~42186
RB	5	42187~60910

1198H ※当選範囲が60911~65535で「ハズレ(0)」となる

RB作動中用入賞確率テーブル

メインCPU用当選フラグ		当選範囲
内容	データ	
リプレイ	1	0~65465

114BH ※当選範囲が65466~65535で「ハズレ(0)」となる

終了抽選番号選択テーブル

確率	終了抽選番号
3/256	1
3/256	2
250/256	3

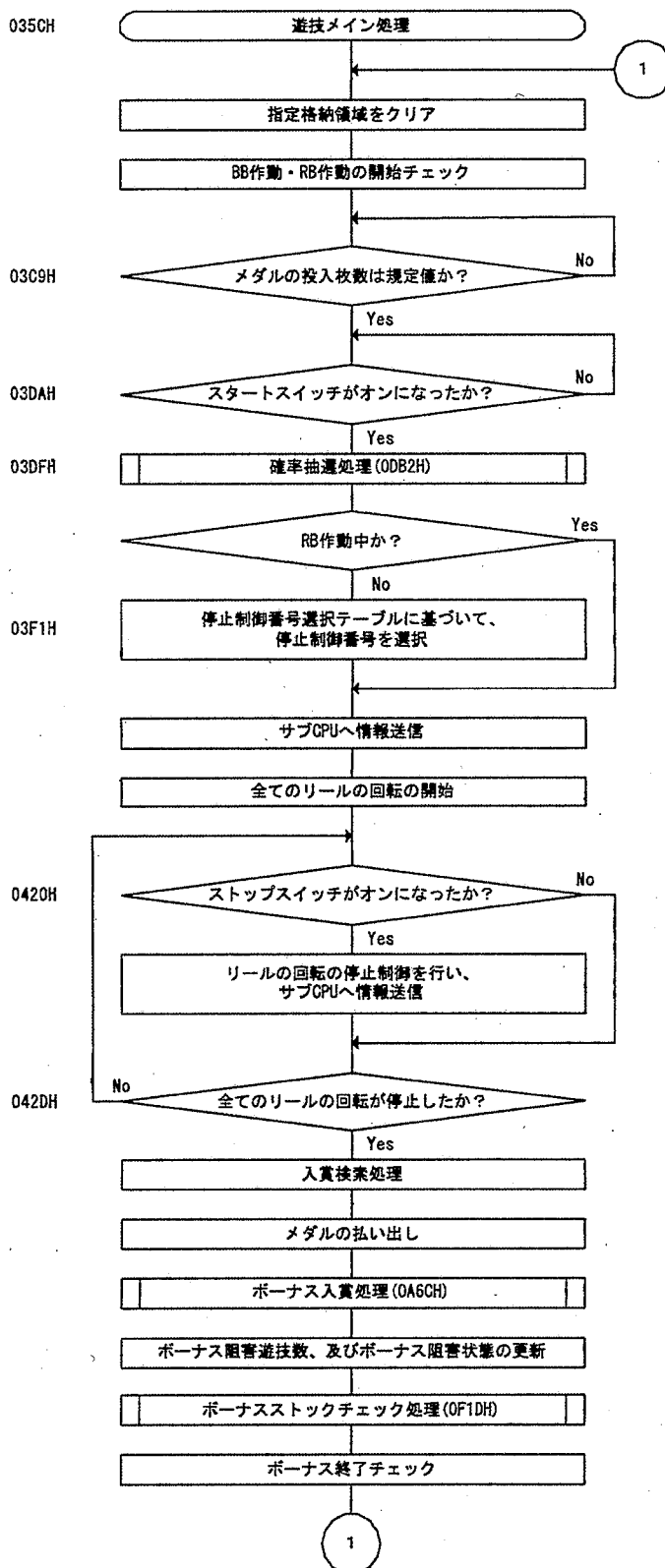
137BH

停止制御番号選択テーブル (例: 一般遊技中)

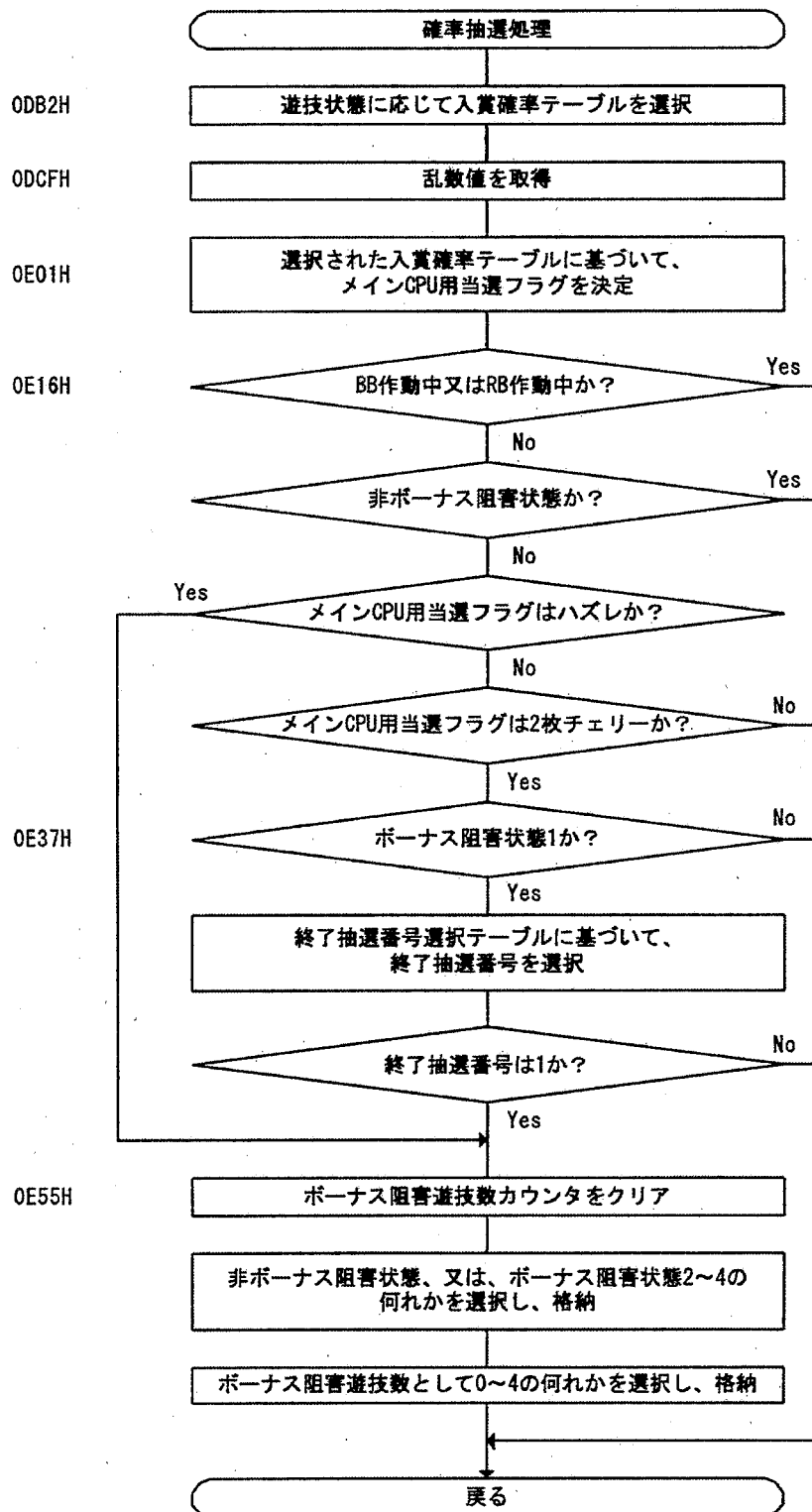
メインCPU用当選フラグ	確率	停止制御番号
ハズレ	239/256	000H
	16/256	040H
	1/256	080H
2枚チェリー	6/256	000H
	250/256	040H
4枚チェリー	128/256	000H
	128/256	040H
バナナ	247/256	000H
	9/256	040H
スイカ	128/256	000H
	128/256	040H
リプレイ	249/256	000H
	7/256	040H
BB RB	239/256	000H
	16/256	040H
	1/256	080H

1306H

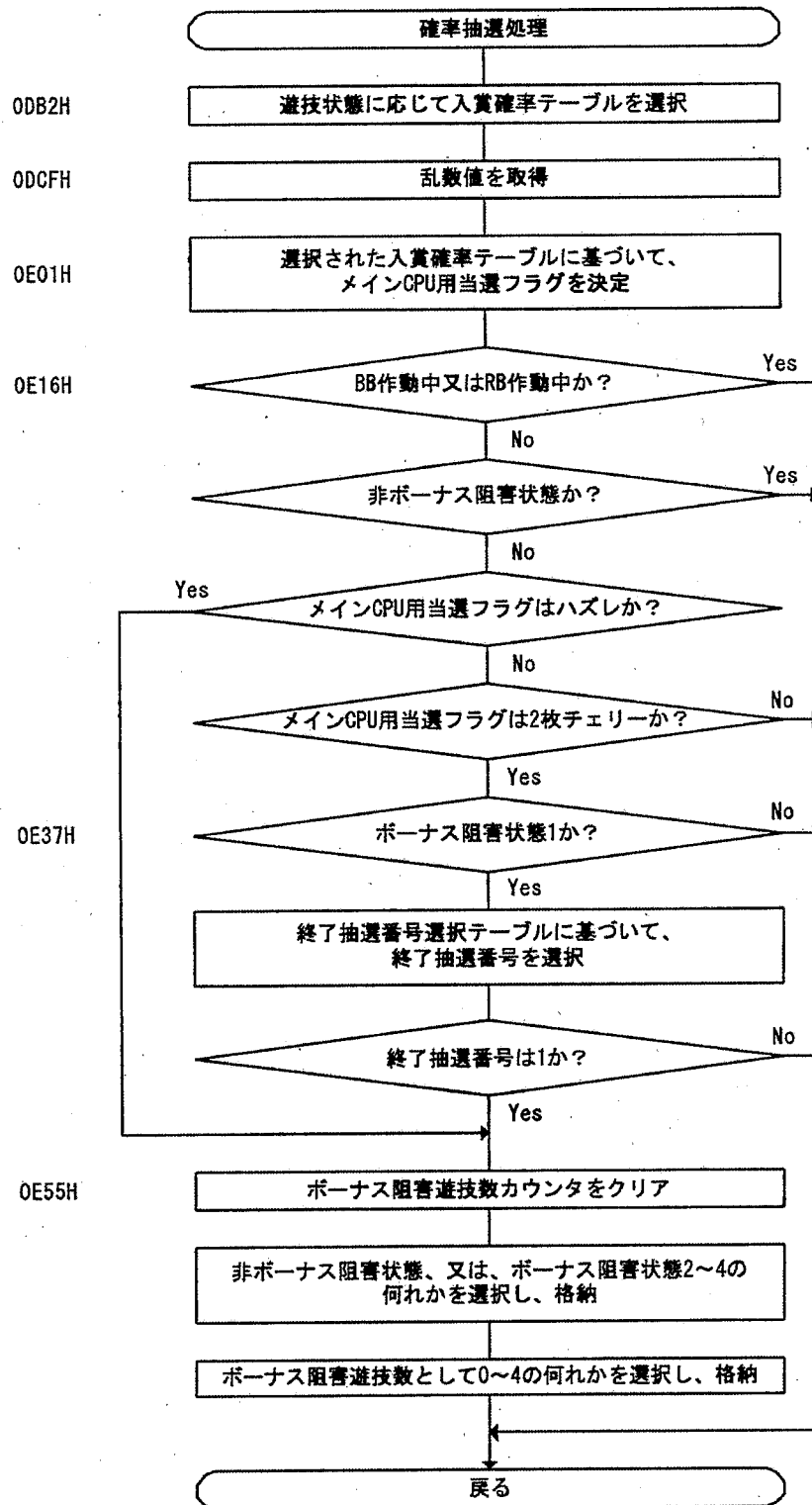
図面 6-1



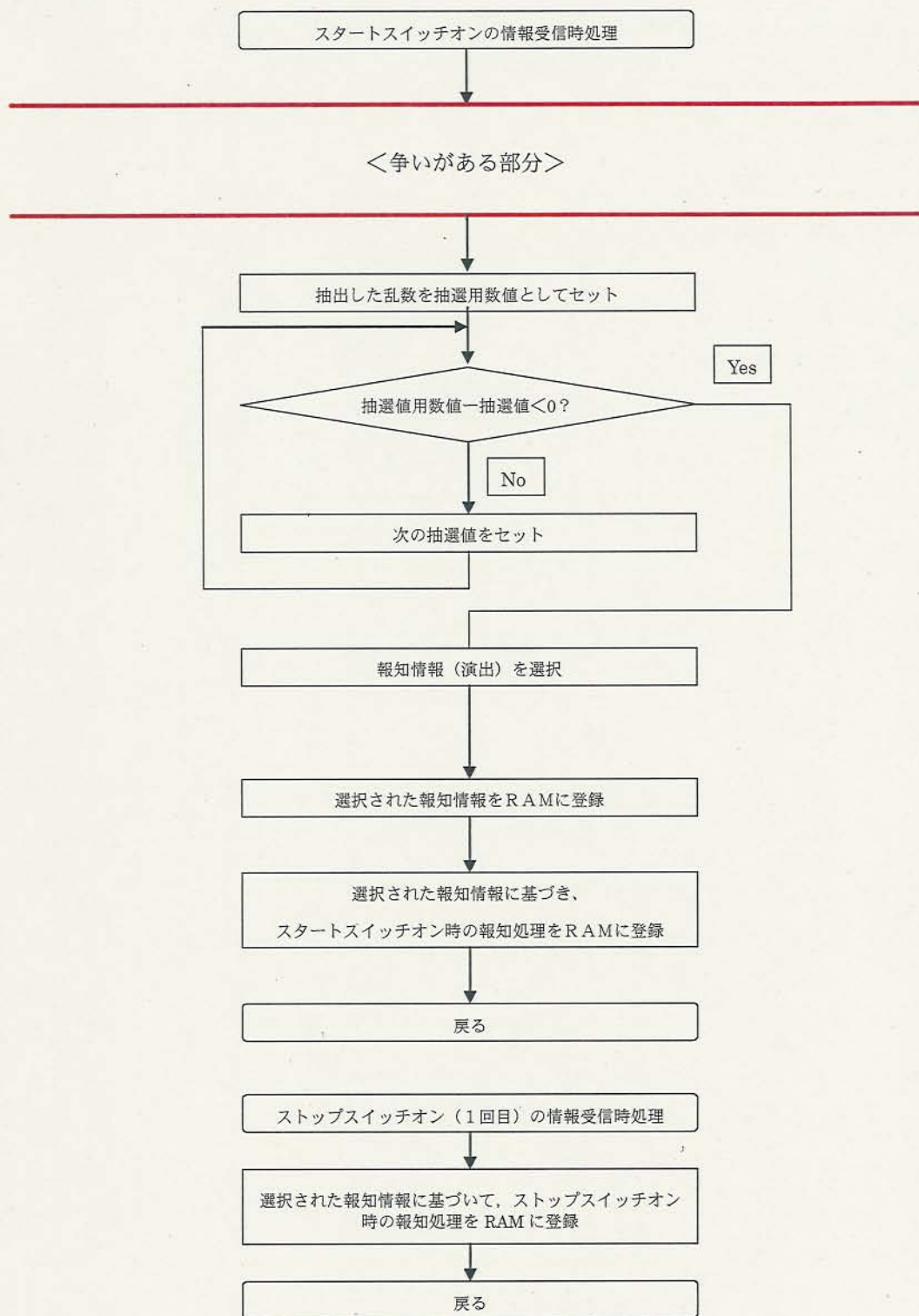
図面 6-2



図面 6-2



図面 7'



図面 9' デモ抽選テーブル

デモ抽選テーブル番号	抽選値	報知情報A (領域02H)	報知情報B (領域06H)
011H	3692	0000H	000H
	3300	00E9H	079H
	3900	00EAH	07AH
	512	0014H	000H
	32	000BH	000H
	700	000FH	005H
	256	0013H	000H
	5000	001CH	00AH
	20	0025H	00AH
	2500	0028H	00AH
	20	0029H	00AH
	1250	002AH	00AH
	20	002CH	00AH
	20	002FH	00AH
	5500	0034H	000H
	1750	003AH	012H
	20	0040H	017H
	30	0048H	052H
	10	0050H	000H
	5	00DEH	07EH
	2	00E4H	083H
	3250	0057H	073H
	5	005CH	050H
	296	0082H	030H
	164	0083H	030H
	131	0084H	030H
	66	0085H	030H
	72	0083H	038H
	1	0084H	038H
	12	000AH	08AH

※バナナ入賞時に3消灯が出現すると、サブCPU用遊技状態が一般遊技中であることが否定される。

デモ抽選テーブル番号	抽選値	報知情報A (領域02H)	報知情報B (領域06H)
012H	8180	0000H	000H
	24576	0014H	000H
	2048	0008H	000H
	29990	0013H	000H
	296	0082H	030H
	164	0083H	030H
	131	0084H	030H
	66	0085H	030H
	72	0083H	038H
	1	0084H	038H
	12	000AH	08AH

デモ抽選テーブル番号	抽選値	報知情報A (領域02H)	報知情報B (領域06H)
013H	8000	00EAH	07AH
	11349	00EBH	07BH
	300	0003H	003H
	2000	000AH	000H
	1000	000BH	000H
	2000	000CH	000H
	7600	001DH	00AH
	40	0027H	00AH
	40	002AH	00AH
	40	002DH	00AH
	3800	002EH	00AH
	1600	002FH	00AH
	40	0030H	00AH
	6800	0035H	00EH
	3600	003BH	013H
	40	0041H	018H
	60	0049H	053H
	20	0051H	00EH
	5	00DFH	07FH
	2	00E5H	084H
	11648	0055H	01DH
	4800	0058H	074H
	10	005DH	05EH
	296	008AH	030H
	164	008BH	030H
	131	008CH	030H
	66	008DH	030H
	72	0086H	038H
	1	0087H	038H
	12	000AH	08AH

※スイカ入賞時に1消灯が出現すると、サブCPU用遊技状態が一般遊技中であることが否定される。

デモ抽選テーブル番号	抽選値	報知情報A (領域02H)	報知情報B (領域06H)
014H	40230	000AH	000H
	8180	000BH	000H
	16384	000CH	000H
	296	008AH	030H
	164	008BH	030H
	131	008CH	030H
	66	008DH	030H
	72	0086H	038H
	1	0087H	038H
	12	000AH	08AH

デモ抽選テーブル番号	抽選値	報知情報A (領域02H)	報知情報B (領域06H)
044H	9752	0000H	000H
	1000	00EBH	07BH
	2048	0014H	000H
	512	0009H	000H
	512	000AH	000H
	2048	000BH	000H
	512	000CH	000H
	512	000EH	000H
	2048	0013H	000H
	1024	0008H	000H
	256	001BH	000AH
	512	001CH	00AH
	256	001DH	00AH
	256	001EH	00AH
	2048	0021H	00AH
	2048	0025H	00AH
	512	0028H	00AH
	1024	0029H	00AH
	512	002AH	00AH
	2048	002CH	00AH
	2048	002FH	00AH
	1024	0032H	00BH
	256	0033H	00CH
	1024	0034H	00DH
	256	0035H	00EH
	256	0036H	00FH
	256	0039H	011H
	2048	003AH	012H
	256	003BH	013H
	256	003CH	014H
	512	003FH	016H
	3072	0040H	017H
	512	0041H	018H
	512	0042H	019H
	1280	0045H	01BH
	2048	0048H	052H
	1280	004FH	00CH
	4096	0050H	00DH
	1280	0051H	00EH
	1280	0052H	00FH
	2048	0055H	01DH
	512	0056H	072H
	1024	0057H	073H
	512	0058H	074H
	512	0059H	075H
	256	005BH	05CH
	6144	005CH	05DH
	256	005DH	05EH
	256	005EH	05FH
	1024	0060H	01FH

デモ抽選テーブル番号	抽選値	報知情報A (領域02H)	報知情報B (領域06H)
045H	9752	0000H	000H
	1000	00EBH	07BH
	2048	0014H	000H
	512	0009H	000H
	512	000AH	000H
	2048	000BH	000H
	512	000CH	000H
	512	000EH	000H
	2048	0013H	000H
	1024	0008H	000H
	256	001BH	000AH
	512	001CH	00AH
	256	001DH	00AH
	256	001EH	00AH
	2048	0021H	00AH
	2048	0025H	00AH
	512	0028H	00AH
	1024	0029H	00AH
	512	002AH	00AH
	2048	002CH	00AH
	2048	002FH	00AH
	1024	0032H	00BH
	256	0033H	00CH
	1024	0034H	00DH
	256	0035H	00EH
	256	0036H	00FH
	256	0039H	011H
	2048	003AH	012H
	256	003BH	013H
	256	003CH	014H
	512	003FH	016H
	3072	0040H	017H
	512	0041H	018H
	512	0042H	019H
	1280	0045H	01BH
	2048	0048H	052H
	1280	004FH	00CH
	4096	0050H	00DH
	1280	0051H	00EH
	1280	0052H	00FH
	2048	0055H	01DH
	512	0056H	072H
	1024	0057H	073H
	512	0058H	074H
	512	0059H	075H
	256	005BH	05CH
	6144	005CH	05DH
	256	005DH	05EH
	256	005EH	05FH
	1024	0060H	01FH

デモ抽選テーブル番号	抽選値	報知情報A (領域02H)	報知情報B (領域06H)
046H	4096	00E9H	079H
	4096	00EAH	07AH
	8192	0003H	003H
	4096	000AH	000H
	2048	000BH	000H
	4096	000CH	000H
	1024	001DH	00AH
	4096	0022H	00AH
	2048	0027H	00AH
	2048	002AH	00AH
	2048	002DH	00AH
	1024	002EH	00AH
	1024	002FH	00AH
	1024	0030H	00AH
	1024	0035H	00EH
	2048	003BH	013H
	4096	0041H	018H
	3072	0049H	053H
	4096	0051H	00EH
	2048	0055H	01DH
	8192	005DH	05EH

デモ抽選テーブル番号	抽選値	報知情報A (領域02H)	報知情報B (領域06H)
047H	4096	00E9H	079H
	4096	00EAH	07AH
	8192	0003H	003H
	4096	000AH	000H
	2048	000BH	000H
	4096	000CH	000H
	1024	001DH	00AH
	4096	0022H	00AH
	2048	0027H	00AH
	2048	002AH	00AH
	2048	002DH	00AH
	1024	002EH	00AH
	1024	002FH	00AH
	1024	0030H	00AH
	1024	0035H	00EH
	2048	003BH	013H
	4096	0041H	018H
	3072	0049H	053H
	4096	0051H	00EH
	2048	0055H	01DH
	8192	005DH	05EH

選抜演出パターン「2 秒キョリ」 (一般選抜中) (一般)

選抜演出パターン表「リプレイ」(一般選抜中) (一部)				停止演出									
領域02H 領域05H		選抜開始											
開始 情報A	開始 情報B	開始音		液晶内容	第1停止				第2停止		第3停止		
		サブCPU	液晶部		値	1-1522 消灯	液晶	値	1-1522 消灯	液晶	値	1-1522 消灯	液晶
000H	000H	華鼓音 (04H)	—	—	FFFFH	—	—	FFFFH	—	—	FFFFH	—	—
008H	070H	華鼓音 (04H)	—	—	0012H	消灯	—	0061H	—	—	1FFFFH	—	—
000H	070H	華鼓音 (04H)	—	ドン予告なし	0074H	—	視点移動 鼓音出現	0014H	特消	鼓音破滅 (974レ)	0064H	特消	—
0E3H	0E2H	華鼓音 (04H)	—	ドン予告なし	1FFFFH	—	—	0014H	—	視点移動 鼓音出現	0064H	特消	鼓音破滅 (974レ)
00FH	005H	華鼓音 (04H)	飛行音	ジェット機	1FFFFH	—	—	1FFFFH	—	—	00E2H	—	—
056H	072H	華鼓音 (04H)	全滅音・鼓音音	相川智美 落下 (974レ)	1064H	—	—	1064H	—	—	1064H	—	—
058H	05CH	華鼓音 (04H)	全滅音・鼓音音	相川智美 落下 大星(974レ)	0064H	特消	—	0064H	特消	—	0064H	特消	—
04FH	000H	華鼓音 (04H)	打鐘音・落下音	—	003FH	特消	本筋破滅 (974レ)	0014H	特消	—	0014H	特消	—
013H	000H	華鼓音 (04H)	打鐘音・落下音	—	000FH	特消	本筋破滅 (974レ)	0014H	特消	—	0014H	特消	—
039H	011H	華鼓音 (04H)	打鐘音・落下音	—	0016H	消灯	—	000FH	特消	本筋破滅 (974レ)	0014H	特消	—
03FH	016H	華鼓音 (04H)	打鐘音・落下音	—	0016H	消灯	—	0036H	消灯	—	000FH	特消	本筋破滅 (974レ)
047H	051H	華鼓音 (04H)	打鐘音・落下音	—	000FH	特消	本筋破滅 (974レ)	0014H	特消	—	0010H	特消	774レ 鼓音

選抜演出パターン表【2枚チェリー】（ボーナス隠書状態1）（一部）

領域02H	領域06H	選抜開始		停止演出					
		開始音		第1停止		第2停止		第3停止	
		サブCPU	液晶部	液晶内容	値	リスタート 消灯	液晶	値	リスタート 消灯
001H	04BH	警報音(04H)	—	—	1FFFFH	—	—	004EH	—
003H	005H	警報音(04H)	飛行音	ジェット機	1FFFFH	—	—	1FFFFH	—
010H	006H	警報音(04H)	飛行音	ジェット機	1FFFFH	—	—	1FFFFH	—
042H	019H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	消灯	—	001EH	消灯

選抜演出パターン表【4枚チェリー】（ボーナス隠書状態1）（一部）

領域02H	領域06H	選抜開始		停止演出					
		開始音		第1停止		第2停止		第3停止	
		サブCPU	液晶部	液晶内容	値	リスタート 消灯	液晶	値	リスタート 消灯
000H	000H	警報音(04H)	—	—	FFFFFH	—	—	FFFFFH	—
001H	04BH	警報音(04H)	—	—	1FFFFH	—	—	004EH	—
003H	005H	警報音(04H)	飛行音	ジェット機	1FFFFH	—	—	1FFFFH	—
010H	006H	警報音(04H)	飛行音	ジェット機	1FFFFH	—	—	1FFFFH	—
036H	007H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
037H	014H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	消灯	—	001EH	特清
042H	019H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	消灯	—	001EH	特清
044H	054H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
052H	007H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
058H	075H	警報音(04H)	金庫音+読書音	相川節美 落下 リスタート	1064H	—	—	1064H	—
05EH	05FH	警報音(04H)	金庫音+読書音	相川節美 落下 大量リスタート	0054H	特清	—	0054H	特清
060H	083H	警報音(04H)	金庫音+読書音	リスタートなし	0074H	—	視点移動 敵箱出現	001EH	特清
066H	085H	警報音(04H)	金庫音+読書音	リスタートなし	1FFFFH	—	—	0074H	—

選抜演出パターン表【バナナ】（ボーナス隠書状態1）（一部）

領域02H	領域06H	選抜開始		停止演出					
		開始音		第1停止		第2停止		第3停止	
		サブCPU	液晶部	液晶内容	値	リスタート 消灯	液晶	値	リスタート 消灯
000H	000H	警報音(04H)	—	—	FFFFFH	—	—	FFFFFH	—
003H	005H	警報音(04H)	飛行音	ジェット機	1FFFFH	—	—	1FFFFH	—
034H	000H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
036H	012H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	消灯	—	001EH	特清
040H	017H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	消灯	—	001EH	特清
048H	052H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
050H	000H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
057H	073H	警報音(04H)	金庫音+読書音	相川節美 落下 リスタート	1064H	—	—	1064H	—
05CH	05DH	警報音(04H)	金庫音+読書音	相川節美 落下 大量リスタート	0054H	特清	—	0054H	特清
06EH	07EH	警報音(04H)	金庫音+読書音	リスタートなし	0074H	—	視点移動 敵箱出現	001EH	特清
064H	083H	警報音(04H)	金庫音+読書音	リスタートなし	1FFFFH	—	—	0074H	—
069H	079H	警報音(04H)	—	—	0072H	消灯	—	0061H	—
06AH	07AH	警報音(04H)	—	—	0072H	消灯	—	0061H	—

選抜演出パターン表【スイカ】（ボーナス隠書状態1）（一部）

領域02H	領域06H	選抜開始		停止演出					
		開始音		第1停止		第2停止		第3停止	
		サブCPU	液晶部	液晶内容	値	リスタート 消灯	液晶	値	リスタート 消灯
000H	000H	警報音(04H)	—	—	FFFFFH	—	—	FFFFFH	—
003H	003H	オイ(05H)	—	—	1FFFFH	—	—	1FFFFH	—
035H	006H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
036H	013H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	消灯	—	001EH	特清
041H	018H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	消灯	—	001EH	特清
048H	053H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
051H	03EH	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
055H	010H	警報音(04H)	—	—	1FFFFH	—	—	1FFFFH	—
058H	074H	警報音(04H)	金庫音+読書音	相川節美 落下 2枚	1064H	—	—	1064H	—
059H	05EH	警報音(04H)	金庫音+読書音	相川節美 落下 大量2枚	0054H	特清	—	0054H	特清
06FH	07FH	警報音(04H)	金庫音+読書音	リスタートなし	0074H	—	視点移動 敵箱出現	001EH	特清
06SH	084H	警報音(04H)	金庫音+読書音	リスタートなし	1FFFFH	—	—	0074H	—
06AH	07AH	警報音(04H)	—	—	0072H	消灯	—	0061H	—
06BH	07BH	警報音(04H)	—	—	0072H	消灯	—	0061H	—

選抜演出パターン表【リプレイ】（ボーナス隠書状態1）（一部）

領域02H	領域06H	選抜開始		停止演出					
		開始音		第1停止		第2停止		第3停止	
		サブCPU	液晶部	液晶内容	値	リスタート 消灯	液晶	値	リスタート 消灯
000H	000H	警報音(04H)	—	—	FFFFFH	—	—	FFFFFH	—
003H	003H	オイ(05H)	—	—	1FFFFH	—	—	1FFFFH	—
036H	000H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
037H	011H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	消灯	—	001EH	特清
03FH	016H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	消灯	—	001EH	特清
047H	051H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
04FH	000H	警報音(04H)	打鐘音+落下音	—	001EH	特清	本筋破壊(リスタート)	001EH	特清
056H	072H	警報音(04H)	金庫音+読書音	相川節美 落下 リスタート	1064H	—	—	1064H	—
05DH	05CH	警報音(04H)	金庫音+読書音	相川節美 落下 大量リスタート	0054H	特清	—	0054H	特清
060H	070H	警報音(04H)	金庫音+読書音	リスタートなし	0074H	—	視点移動 敵箱出現	001EH	特清
063H	082H	警報音(04H)	金庫音+読書音	リスタートなし	1FFFFH	—	—	0074H	—
06BH	079H	警報音(04H)	—	—	0072H	消灯	—	0061H	—

図面11⁷ リール停止音選択テーブル

非ボーナス作動中

	報知なし	報知情報A (領域02H) 00H 報知情報B (領域06H) 00H
		リールランプ点灯
第1停止		停止音06H (パン)
第2停止		停止音06H (パン)
第3停止		停止音06H (パン)

	相川ナビ演出	報知情報A (領域02H) 3BH~5EH 5AH~5FH 報知情報B (領域06H) 5CH~5FH 61H, 5CH~5FH
		リールランプ特殊消灯
第1停止		停止音D2H (ボーン)
第2停止		停止音D2H (ボーン)
第3停止		停止音D2H (ボーン)

	1 消灯演出	報知情報A (領域02H) E9H 報知情報B (領域06H) 79H	点灯
	消灯	—	—
第1停止	停止音D4H (バキューン)	停止音06H (パン)	停止音06H (パン)
第2停止	—	—	—
第3停止	—	—	—

	2 消灯演出	報知情報A (領域02H) EAH 報知情報B (領域06H) 7AH	点灯
	消灯	消灯	—
第1停止	停止音D4H (バキューン)	停止音D4H (バキューン)	—
第2停止	—	—	停止音06H (パン)
第3停止	—	—	—

	3 消灯演出	報知情報A (領域02H) EBH 報知情報B (領域06H) 7BH	消灯
	消灯	消灯	—
第1停止	停止音D4H (バキューン)	停止音D4H (バキューン)	—
第2停止	—	—	停止音D4H (バキューン)
第3停止	—	—	—

図面 12⁷ BB及びRB中 点消灯及び停止音パターン表

ボーナス作動中

領域11H サブCPU用 遊技状態	領域13H 当選グループ	領域15H RB回数	領域02H 報知情報A	領域06H 報知情報B	報知内容	リールランプ消灯パターン			効果音			
						第1停止	第2停止	第3停止	遊技開始	第1停止	第2停止	第3停止
05H BB作動中	0000H ハズレ	0	03H	-	BB-1 MISSION1 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		0	09H	-	BB-2 MISSION1 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		1	0FH	-	BB-1 MISSION2 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		1	15H	-	BB-2 MISSION2 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		2	18H	-	BB-1 MISSION3 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		2	21H	-	BB-2 MISSION3 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
	0003H サドル RB入賞	0	04H	44H	BB-1 MISSION1 リプレイ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		0	0AH	44H	BB-2 MISSION1 リプレイ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		1	10H	44H	BB-1 MISSION2 リプレイ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		1	16H	44H	BB-2 MISSION2 リプレイ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		2	1CH	44H	BB-1 MISSION3 リプレイ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		2	22H	44H	BB-2 MISSION3 リプレイ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
	0005H ハズレ	0	05H	43H	BB-1 MISSION1 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		0	0BH	43H	BB-2 MISSION1 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		1	11H	43H	BB-1 MISSION2 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		1	17H	43H	BB-2 MISSION2 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		2	1DH	43H	BB-1 MISSION3 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		2	23H	43H	BB-2 MISSION3 ハズレ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
	0007H スイカ	0	06H	41H	BB-1 MISSION1 スイカ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		0	0CH	41H	BB-2 MISSION1 スイカ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		1	12H	41H	BB-1 MISSION2 スイカ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		1	18H	41H	BB-2 MISSION2 スイカ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		2	1EH	41H	BB-1 MISSION3 スイカ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		2	24H	41H	BB-2 MISSION3 スイカ	-	-	-	06H	06H	06H	06H
	0009H 4枚チェリー	0	07H	42H	BB-1 MISSION1 チェリー	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		0	0DH	42H	BB-2 MISSION1 チェリー	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		1	13H	42H	BB-1 MISSION2 チェリー	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		1	19H	42H	BB-2 MISSION2 チェリー	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		2	1FH	42H	BB-1 MISSION3 チェリー	-	-	-	06H	06H	06H	06H
		2	25H	42H	BB-2 MISSION3 チェリー	-	-	-	06H	06H	06H	06H
06H RB作動中	0003H リプレイ	1~3	48H	48H	RB入賞サイン	-	-	-	06H	06H	06H	06H
	0000H ハズレ					-	-	-	06H	06H	06H	06H

リールランプ消灯パターン

- 全点灯状態維持

効果音の態様

06H 通常開始音 「3pt」

06H 通常停止音 「6pt」